

## DAFTAR PUSTAKA

- Achroni, Keen. 2012. *Mengoptimalkan Tumbuh Kembang Anak Melalui Permainan Tradisional*. Jogjakarta: Javalitera.
- Ahmadi, Iif Khoru dan Sofan Amri. 2010. *Strategi Pembelajaran Aktif, Inovatif, Kreatif, Efektif dan Menyenangkan (PAIKEM)*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Agustriana, Tri Ayu I Gusti dan I Nyoman Tika. 2013. *Konsep Dasar IPA Aspek Fisika dan Kimia*. Jakarta: Penerbit Ombak.
- Anna, Craft 2003. *Mengembangkan Kreativitas Anak*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arifin, Zaenal. 2013. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. 2012. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan Edisi Kedua*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arikunto, Suharsimi dkk. 2014. *Penelitian Tindakan Kelas*. Jakarta: Bumi Aksara.
- BNSP. 2006. *Standar Kompetensi dan Kompetensi Dasar SD/MI*. Jakarta: Badan Standar Nasional Pendidikan.
- Budi Sartika, Septi. 2012. Pengaruh Penerapan Metode Eksperimen Sebagai Implementasi Kurikulum Tingkat Satuan Pendidikan (KTSP) Terhadap Prestasi Belajar Siswa. *Pedagogia*, 1 (2), 189-211.
- Bueche. 1996. *Pengantar Fisika Dasar*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Darmadi, Hamid. 2009. *Kemampuan Dasar Mengajar (Landasan Konsep dan Implementasi)*. Bandung: Alfa Beta.
- Fad, Aisyah. 2014. *Kumpulan Permainan Anak Tradisional Indonesia*. Jakarta: Cerdas Intrsktif (Penebar Swadaya Grup).
- Ginanto, Dion Eprijum. 2011. *Jadi Pendidik Kreatif dan Inspiratif*. Jogjakarta: Jogja bangkit Publisher.
- Halliday, dkk. 2010. *Fisika Modern Jilid 2*. Jakarta: Erlangga.
- Hamalik, Oemar. 2013. *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: PT. Bumi Aksara.
- Hamzuri dan Tiarna Rita Siregar. 1999. *Permainan Tradisional Indonesia*. Jakarta: Proyek Pembinaan Permuseuman.
- Kariadinata, Rahayu dan maman Abdurrahman. 2012. *Dasar-dasar Statistik Pendidikan*. Bandung: CV Pustaka Setia.

- Kristiani, Dian. 2015. *Eksplorasi Negeriku Permainan Tradisional*. Jakarta: PT Bhuana Ilmu Populer.
- Kusumo, 2013. *IPA Asyik, Mudah, dan Menyenangkan*. Jakarta: PT. Kardel.
- Majid, Ahmad. 2013. *Strategi Pembelajaran*. Bandung: Rosdakarya.
- Masriani, dkk. 2014. Peningkatan Hasil Belajar Siswa Melalui Metode Eksperimen Pada Materi Perubahan Wujud Benda Dalam Mata Pelajaran IPA Kelas V SDN Lenju. *Jurnal Kreatif Tadulako*. 5 (5). 2354-614
- Marisi, Abdul Kamil. 2007. Efektivitas Model Pengukuran Kreativitas dalam pembelajaran Hemisphere Kanan (HK) untuk Meningkatkan Kreativitas Siswa Kelas V dalam Mata Pelajaran IPA Sekolah Dasar. *Jurnal Penelitian dan Evaluasi Pendidikan*, 2 (10).
- Mulyasa. 2012. *Praktik Penelitian Tindakan Kelas*. Bandung: PT REMAJA ROSDAKARYA.
- Munandar, Utami. 2012. *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Munandar, Utami. 1999. *Kreativitas & Keberbakatan Strategi Mewujudkan Potensi Kreatif & Bakat*. Jakarta: Gramedia.
- Munandar, Utami. 1985. *Mengembangkan Bakat dan Kreativitas Anak Sekolah*. Jakarta: Gramedia.
- Nusroni. 2000. *Kiat-kiat Menggali Kreativitas*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Rizema Putra, Sitiatawa. 2013. *Kreasi Mainan Tradisional Anak Nusantara*. Jogjakarta: Nayra Pustaka.
- Roestiyah. 2008. *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka Cipta
- Sanjaya, Wina. 2011. *Pembelajaran dalam Kurikulum Berbasis Kompetensi*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Sanjaya, Wina. 2012. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media Group.
- Seifert, Kelvin. 2012. *Pedoman Pembelajaran dan Instruksi Pendidikan*. Jogjakarta: IRGiSoD.
- Setyabudi, Imam. 2011. Hubungan Antara Adverensi dan Intelegensi dengan Kreativitas. *Jurnal Psikologi* 5 (1).
- Siregar, Eveline dan Hartini Nara. 2014. *Teori Belajar dan Pembelajaran*. Bogor: Ghalia Indonesia.
- Slameto. 2003. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.

- Slameto. 2009. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Slameto. 2013. *Belajar dan Faktor-Faktor yang Mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Solikhin, Etin 2012. *Strategi Pembelajaran PPKn*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Sony. 2014. Penerapan Permainan Tradisional dalam Pemahaman Konsep Sains. *Jurnal Pendidikan dasar*. 1 (1).
- Sudarman. 2013. *Mengembangkan Keterampilan Berpikir Kreatif*. Jakarta: Garfindo Persada.
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Susanti, Fitria dkk. 2010. Pengaruh Permainan Tradisional Terhadap Kompetensi Interpersonal dengan Teman Sebaya pada Siswa SD (Studi Eksperimental pada Siswa Kelas 3 SDN Srandol Wetan 04-09 dan SDN Srandol Wetan 05-08). *Jurnal Psikologi Undip*. 8 (2)
- Susanto, Ahmad. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran Disekolah Dasar*. Jakarta: Kencana.
- Suyadi. 2013. *Panduan Penelitian Tindakan Kelas*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Tatminingsih, Sri dan Sudarwo. 2012. Pengembangan Paket dan Strategi Pembelajaran IPA melalui Permainan Tradisional untuk Siswa Kelas 3 SD Di Daerah Rawan Bencana. *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*. 18 (4).
- Uno, Hamzah. 2010. *Orientasi Baru Dalam Psikologi Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Uno, Hamzah. 2012. *Menjadi Peneliti PTK yang Profesional*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Usman, Moh. Uzer. 2002. *Menjadi Guru Profesional*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Wahyuni, Sri dan Barmin. 2011. *Jangan Lupakan Aku Mainan Tradisional 2*. Tangerang: PT Pantja Simpati.
- Wisudawati, Asih Widi dan Eka Sulistyowati. 2014. *Metode Pembelajaran IPA*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Zubaedi. 2012. *Desain Pendidikan Karakter: Konsep dan Aplikasinya dalam Lembaga Pendidikan*. Jakarta: Kencana Penada Media Group.